

# Apprendre à programmer en T<sub>E</sub>X

Christian Tellechea



Apprendre à programmer en T<sub>E</sub>X

Christian Tellechea

T<sub>E</sub>X est le célèbre programme de composition créé par D. KNUTH il y a plus de 30 ans et aujourd'hui encore beaucoup utilisé, notamment par l'intermédiaire de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Si la qualité typographique documents produits par T<sub>E</sub>X est bien connue, les possibilités de programmation qu'offre ce langage sont restées beaucoup plus confidentielles. C'est une véritable exploration de ce territoire méconnu que l'on entreprend à la lecture de ce livre.

Par une approche résolument pédagogique et progressive, agrémentée de plus de 450 codes commentés et de quelques 250 exercices avec solutions, les particularités de la programmation en T<sub>E</sub>X sont apprivoisées et démystifiées. L'étude de situations variées conduit à la programmation d'un large éventail de macros-instructions et à l'analyse des méthodes de programmation afin que s'ouvrent au lecteur des perspectives jusqu'alors réservées aux experts.

Chacun trouvera dans cet ouvrage les clés et les bases qui manquaient jusqu'alors pour comprendre comment pousser T<sub>E</sub>X au-delà de l'usage habituel qui en est fait en programmant de façon autonome des fonctionnalités adaptées à ses propres besoins.

#### L'auteur

Ingénieur reconverti dans l'éducation, Christian TELLECHEA est professeur de mathématiques à Chambéry. Passionné par T<sub>E</sub>X depuis plusieurs années, il a écrit plusieurs packages.

ISBN 978-2-9548602-0-6

Prix 32€



9 782954 860206

